

Médiathèque Joseph Schaefer

Jeux de société Jeunesse

Nouveautés – Janvier 2021

Nom d'un renard



Un renard futé a volé l'œuf d'or du poulailler et s'empresse de retourner dans sa tanière. Les poules renifleuses - les joueurs - s'unissent pour collecter des indices et tentent de démasquer les suspects.

Age : à partir de 5 ans - Nb de joueurs : 2 à 4

Durée : moins de 30 min.

A411 NOM

1023419089

Vroum vroum



Pour être un véritable champion, il faut être aussi rapide dans le stand de ravitaillement que sur le circuit ! Pendant la course, les joueurs doivent régulièrement s'arrêter au stand pour réparer ou prendre de l'essence, mais ce sont les dés qui décident du temps à passer dans chaque stand. Le joueur qui a fini un tour en passant tous les stands gagne la partie.

Age : à partir de 3 ans - Nb de joueurs : 2 à 4

Durée : moins de 30 min.

A403 VRO

1023422089

Coucou hibou coucou



Allez hop, au lit les petits hiboux ! Il est temps de rentrer se coucher. Aidez les hiboux à rentrer au nid avant que le soleil ne se lève.

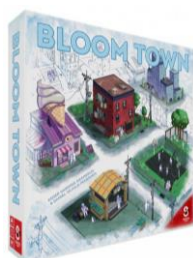
Age : à partir de 3 ans - Nb de joueurs : 2 à 4

Durée : moins de 30 min.

A403 COU

1023423089

Bloom Town



Bloom Town est un jeu de société qui nous emmène dans une ville belle et florissante après un hiver rigoureux. Avec le printemps, la vie revient et vous devez aider à revitaliser les différents quartiers. Les acteurs seront des architectes qui devront construire des maisons, des magasins, des bureaux, des parcs, des stations de métro... tout ce qui est nécessaire pour attirer de nouveaux résidents ou touristes.

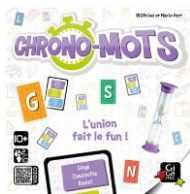
Age : à partir de 8 ans - Nb de joueurs : 2 à 4

Durée : 30 min. à 1h

A406 BLO

1023421089

Chrono-mots



Faites équipe pour faire deviner aux autres un mot secret. Utilisez intelligemment les cartes Lettres qui vous donnent la première lettre du mot à utiliser comme indice. Moins vous utiliserez de carte Indice plus vous améliorez votre score. Arriverez-vous à battre le record ? Un jeu d'ambiance coopératif pour un jeu de lettres à la mécanique originale, simple et rapide.

Age : à partir de 10 ans - Nb de joueurs : 2 à 10

Durée : moins de 30 min.

A410 CHR

1023428089

Bazar bizarre



Pour les pièces en bois, la bouteille est verte, le fantôme est blanc, le fauteuil est rouge, le livre est bleu et la souris est grise ! Mais sur les cartes, toutes ces couleurs se mélangent... Il y a 2 objets sur chaque carte, et dès que l'une d'elle est retournée, il s'agit d'être le plus rapide à choper le bon objet ! Simple ? Pas si sûr... Drôle et trépidant ? Assurément !!!

Age : à partir de 6 ans - Nb de joueurs : 2 à 8

Durée : 30 min.

A401 BAZ

1023424089

Attrape rêves



Dans Attrape Rêves, affrontez votre cauchemar à l'aide de votre doudou et tentez de remporter la partie en étant le premier à collecter 12 jetons rêve.

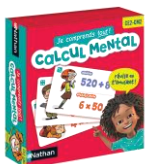
Age : à partir de 4 ans - Nb de joueurs : 2 à 4

Durée : moins de 30 min.

A401 ATT

1023426089

Calcul mental



Jeu de questions et de défis pour s'entraîner à faire des additions et des multiplications.

Age : à partir de 8 ans - Nb de joueurs : 2

Durée : 10 min.

A409 CAL

1023457089

Planète terre



Pourquoi les mammouths ont-ils disparu ? Combien pesait l'armure d'un chevalier ? Qui a été le premier homme à marcher sur la lune ?

Age : à partir de 7 ans - Nb de joueurs : 2 à 4

Durée : 10 min.

A408 PLA

1023460089

Jeu des 9 familles : Itinérance aquatique



Conçu sur le modèle du célèbre « jeu des 7 familles », ce jeu de cartes permet de sensibiliser les plus jeunes et les familles aux milieux humides de la Grande Région.

Age : à partir de 10 ans - Nb de joueurs : 2 à 6

Durée : moins de 30 min.

A408 ITI

1023462089

Les trésors de Cibola



Former une équipe d'explorateurs et partez à la recherche des plus beaux trésors du temple maya de Cibola. Trouverez-vous les objets les plus précieux ou des babioles sans valeurs.

Age : à partir de 8 ans - Nb de joueurs : 2 à 4

Durée : moins de 30 min.

A406 TRE

1023459089

Défis nature : escape - Opération Camouflage



Pourquoi les mammouths ont-ils disparu ? Combien pesait l'armure d'un chevalier ? Qui a été le premier homme à marcher sur la lune ?

Age : à partir de 7 ans - Nb de joueurs : 1 à 3

Durée : 40 min.

A411 DEF

1023461089

Kingdomino



Constituez-vous le plus beau des royaumes en récupérant les meilleures parcelles. Soyez le plus malin, les autres châtelains ne vous feront aucun cadeau !

Age : à partir de 8 ans - Nb de joueurs : 2 à 4

Durée : moins de 30 min.

A401 KIN

1023458089

Pays de Sarreguemines Bitche



Retrouvez un plateau représentant les différentes communes du territoire « Sarreguemines-Bitche », accompagnés de plus de 500 questions (dont des juniors), mimes, devinettes, charades, question « visuelles » et du platt ! Apprenez à mieux connaître votre région en vous amusant.

Age : à partir de 7 ans - Nb de joueurs : 2 à 4

Durée : 1h

A408 PAY

1023464089

Phare Andole



Que vous soyez un architecte confirmé ou un débutant, mettez-vous au travail et défiez les lois de l'équilibre. Vous devez construire votre phare en respectant le plan affiché et des règles qui évolueront au fil des manches. Lors des premières manches, seul la rapidité et l'observation compte. Dans les manches suivantes, faites appel à votre mémoire pour gagner des points.

Age : à partir de 5 ans - Nb de joueurs : 1 à 4

Durée : moins de 30 min.

A404 PHA

1023466089