

Médiathèque Joseph Schaefer

Jeux de société Jeunesse

Nouveautés – Juillet 2020

Rouleboule l'escargot



Dans Rouleboule l'escargot, un escargot malicieux essaie de se faufiler dans le jardin du fermier pour y dérober des salades ! A l'aide d'une rampe vous lancerez votre escargot dans le jardin en cherchant la trajectoire parfaite pour récupérer vos salades, sans toucher celles des autres ni l'épouvantail !

Age : à partir de 4 ans - Nb de joueurs : 2 à 4

Durée : moins de 30 min.

A404 ROU

1022219089

Blokus



Blokus est un jeu de réflexion pour toute la famille. Votre objectif est de poser vos 21 pièces sur le plateau en partant des angles. Toutes les pièces d'une même couleur doivent se toucher par un ou plusieurs coins et jamais par les côtés. En revanche, les pièces de couleurs peuvent se toucher par les côtés. En fin de partie, chaque joueur compte le nombre de carrés qu'il n'a pas pu poser sur le plateau. Celui qui en a le moins gagne la partie.

Age : à partir de 5 ans - Nb de joueurs : 2 à 4

Durée : 30 min. à 1h

A406 BLO

1022215089

Kinoptik : Garden



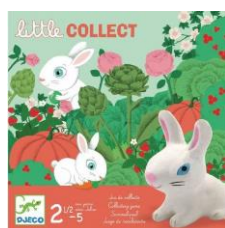
Jeu d'imagination, de construction et d'animation. Il suffira de placer les pièces magnétiques sur le socle pour créer des jardins fleuris puis à révéler les mouvements et les animations avec la feuille rayée, un principe d'hologramme très original qui prolonge la création avec des illusions optiques.

Age : à partir de 5 ans - Nb de joueur : 1

A404 KIN

1022217089

Little collect



Les petits lapins sont gourmands et pour pouvoir les approcher, il faudra avant tout récolter carottes et petits pois. Mais attention au renard qui rôde. Qui sera le premier à compléter son plateau ?

Age : à partir de 3 ans

Nb de joueurs : 1 à 4

Durée : 20 min.

A401 LIT

1022220089

Le royaume de Carottia



Dans ce jeu de réflexion et de rapidité, il vous faut construire un labyrinthe puis y guider Maître Lapin afin de l'aider à récolter le plus de carottes possibles.

Prenez garde ! Le temps vous est compté pour sortir du dédale, et les oiseaux charpateurs tenteront de voler votre précieux butin.

Un jeu coopératif pour toute la famille.

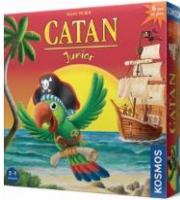
Age : à partir de 8 ans - Nb de joueurs : 1 à 6

Durée 30 min. à 1h

A402 ROY

1022218089

Catan junior



Les îles de Catane se dévoilent devant vous : de nombreuses petites îles avec des forêts, des pâturages, des champs de canne à sucre et des montagnes pleines de cavernes mystérieuses : un paradis pour des Pirates aventureux !

Age : à partir de 6 ans - Nb de joueurs : 2 à 4

Durée : 30 min. à 1h

A406 CAT

1022216089

Bandido



Dans Bandido, les joueurs incarnent des justiciers qui unissent leurs forces afin d'empêcher l'évasion d'un redoutable bandit. Le bandido est coincé dans sa cellule, mais compte bien faire tout ce qu'il peut pour retrouver sa liberté. Votre but : contrer ses plans d'évasion en lui bloquant toutes les sorties et le garder dans sa prison.

Age : à partir de 6 ans - Nb de joueurs : 1 à 4

Durée : moins de 30 min.

A403 BAN

1022213089

Tout-petit Montessori : les objets de la maison



Les premières cartes classifiées Montessori pour développer le langage du tout-petit. Le tout-petit a un besoin d'ordre, de classement pour mieux comprendre le monde qui l'entoure.

Age : à partir de 15 mois - Nb de joueur : 1

A401 TOU

1022221089

Tout-petit Montessori : mes fruits et légumes en feutrine



Pour une découverte sensorielle des fruits et légumes selon la pédagogie Montessori ! Le tout-petit a besoin de voir et de toucher pour appréhender son environnement et comprendre les choses. Grâce aux feutrines et aux cartes images, ce coffret lui propose une découverte sensorielle des fruits et légumes et l'aide à développer un langage riche et précis.

Age : à partir de 15 mois - Nb de joueur : 1

A401 TOU

1022222089

Histoire



Pourquoi les mammouths ont-ils disparu ? Combien pesait l'armure d'un chevalier ? Qui a été le premier homme à marcher sur la lune ?

Age : 7 ans - Nb de joueur : 2 à 4

Durée : moins de 30 min.

A408 HIS

1022577089

Snow snow



Un jeu de coopération pour apprendre à gagner ou perdre tous ensemble.

Age : 3 ans - Nb de joueur : 2 à 5

Durée : moins de 30 min.

A403 SNO

1022580089