

Médiathèque Joseph Schaefer

Jeux de société Jeunesse

Nouveautés - juillet 2017

Au voleur



Votre mission : trouver la position des 6 pièces de puzzle qui permettra de bloquer la voiture rouge ET de ne laisser aucune case vide sur le plateau.

Age : à partir de 7 ans

Nb de joueurs : 1

Durée de 30 min. à 1 h

A06 AUV

1012476 089

Bisous Dodo



Ce jeu adapté aux plus petits deviendra vite un rituel au moment du couché : un oreiller, un drap et un doudou à trouver, des bisous à recevoir et... Bonne nuit !

Age : à partir de 3 ans

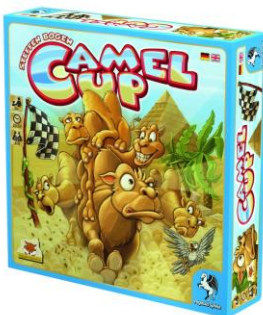
Nb de joueurs : 2

Durée : moins de 30 min.

A401 BIS

1012472 089

Camel cup



Assistez à la course de chameaux la plus folle de tous les temps. Tout est sens dessus dessous quand les chameaux s'empilent et que les pyramides se retournent.

Camel Up est un jeu plein de rebondissements inattendus. Avec ses règles simples et son ingénieux système de pyramide à dés, ce jeu de course rapide captive petits et grands.

Age : à partir de 8 ans

Nb de joueurs : 2 à 8

Durée : 30 min.

A403 CAM

1012715 089

La chasse aux monstres



Ils font peau neuve et reviennent vous effrayer !

Age : à partir de 3 ans

Nb de joueurs : 1 à 6

Durée : 10 min.

A406 CHA

1012862 089

Color pop



Chaque joueur est seul à connaître la couleur qu'il va tenter de faire disparaître du plateau. Chacun à son tour fait disparaître un groupe de jetons d'une même couleur. Il suffit d'appuyer sur les jetons et « pop ! » ils disparaissent puis les jetons du dessus glissent vers le bas pour prendre leur place ! Soyez rusé pour éliminer et faire éliminer totalement mais discrètement votre couleur... Color Pop est un jeu carrément addictif, avec un plateau de jeu révolutionnaire !

Age : à partir de 8 ans

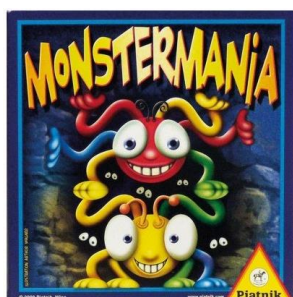
Nb de joueurs : 1 à 5

Durée : 30 min.

A406 COL

1012838 089

Monstermania



Trouver les meilleures combinaisons pour que les monstres se donnent la main. Le but est de se débarrasser en premier de tous ses monstres.

Age : à partir de 5 ans

Nb de joueurs : 2 à 5

Durée : 30 min.

A401 MON

1012472 089

Mélimagic



Abracadabra ! Le grand vainqueur du tournoi de magie sera celui qui fera apparaître le plus de paires de lapins ! Pour cela il faudra une mémoire d'éléphant et une ruse de renard !

Age : à partir de 5 ans

Nb de joueurs : 2 à 4

Durée : 20 min

A406 MEL

1012721 089

Piratissimo



Toujours en quête d'aventure et de trésors, les pirates sillonnent le vaste océan. Mais mille sabords ! Voilà qu'une tempête se dessine à l'horizon ! Il faut charger le coffre au trésor le plus rapidement possible et ramener le butin en lieu sûr avant que la tornade ne vienne s'abattre sur l'île.

Age : à partir de 6 ans

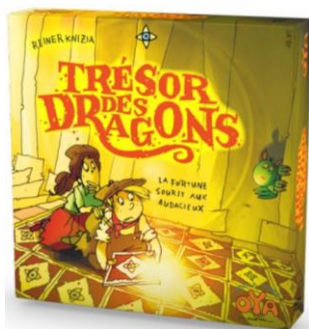
Nb de joueurs : 2 à 4

Durée : 30 min.

A403 PIR

1012716 089

Trésor des dragons



Pour découvrir ces trésors, il suffit de retourner les dalles du sol de la caverne et de pouvoir emporter ce qui s'y trouve. Mais à condition de ne pas tomber sur un petit dragon ou une araignée. Un jeu de mémoire et de déduction, nommé au «Kinderspiel des Jahres» en 2004.

Age : à partir de 4 ans

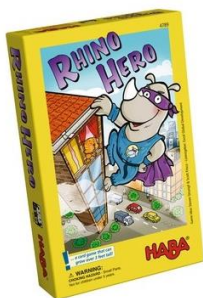
Nb de joueurs : 2 à 5

Durée : 30 min.

A401 TRE

1010955 089

Super Rhino



C'est formidable : Super Rhino est de nouveau en tournée. Le super héros escalade les plus grandes maisons et surveille escrocs et malfaiteurs. Il est fort comme un lion, rusé comme un renard, mais lourd comme un rhinocéros et les gratte-ciel les plus solides se mettent à trembler sous son poids. Pourrez-vous aider Super Rhino à remplir sa mission vacillante en assemblant le gratte-ciel le plus stable possible ?

Age : à partir de 5 ans

Nb de joueurs : 2 à 5

Durée : 30 min.

A404

1012722 089

Viva Topo



Les petites souris sont tout excitées lorsqu'elles songent au Pays de Cocagne, un territoire rempli de toutes sortes de délicieux fromages.

Alors qu'elles entament à peine leur voyage, les souris sont déjà impatientes d'arriver. Seulement, un problème se pose : le chat affamé a eu vent de leur projet et lui aussi s'est mis en route ! Les souris parviendront-elles à échapper au chat pour atteindre sans dommage le Pays de Cocagne ?

Age : à partir de 4 ans

Nb de joueurs : 2 à 4

Durée : moins de 30 min.

A403 VIV

1012719 089

Zoowaboo



Les animaux sont ravis. Aujourd'hui, ils partent pour un excitant voyage en radeau et tous veulent y participer. Mais si le radeau est surchargé, alors tous les animaux finiront dans l'eau. C'est pourquoi la petite souris capitaine doit s'assurer que chacun trouve sa place. Un jeu où il faudra varier entre prise de risque modérée et réflexion. Le joueur qui trouvera le bon équilibre l'emportera !

Age : à partir de 5 ans

Nb de joueurs : 2 à 4

Durée : 30 min.

A404 ZOO

1012474 089