Médiathèque Joseph Schaefer
Jeux de société Jeunesse
Nouveautés – janvier 2017

Abella l'abeille

Dans les prés recouverts de fleurs multicolores, Abella l'abeille voltige de fleur en fleur. Comme toute bonne abeille, elle butine plein de nectar pour l'amener à la ruche. C'est là, que ses amies abeilles le transformeront en délicieux miel bien sucré.
Age : à partir de 2 ans
Nb de joueurs : 1 à 4
Durée : 30min.

A401 ABE 1010953 089

C'est pas sorcier : le jeu qui chatouille les neurones

A tour de rôle, vous incarnez l'animateur d'une émission C'est Pas Sorcier. Faites découvrir le thème choisi aux autres joueurs à travers 6 épreuves originales. Des sciences, de l'histoire, du sport, des arts et bien d'autres univers passionnants vous attendent dans ce jeu plein d'humour !

Age : à partir de 8 ans
Nb de joueurs : 3 à 6
Durée : 45 min.

A408 CES 1005821 089

Dicetto

Lancez les dés et essayez de gagner le plus de cartes possible en obtenant les combinaisons qui s'y trouvent.
Mais attention, vos adversaires peuvent vous les prendre sous le nez ! Un jeu qui combine chance et tactique pour un maximum de fun. Des dés colorés pour des parties hautes en couleur ! Le plaisir d'un jeu de dés sans cesse renouvelé !

Age : à partir de 7 ans
Nb de joueurs : 2 à 4
Durée : 30 min. à 1h

A407 DIC 1010960 089

Dobble

Dobble est une suite de mini-jeux de rapidité où tous les joueurs jouent en même temps. Quel que soit le jeu, il faut toujours être le plus rapide à repérer le symbole identique entre 2 cartes, le nommer à haute voix, puis prendre la carte, la poser ou la défausser selon les règles du mini-jeu auquel vous êtes en train de jouer

Age : à partir de 6 ans
Nb de joueurs : 2 à 8
Durée : 30 min.

A401 DOB 1010965 089

Gare à la toile

Alors que se déroule la grande course des fourmis, 3 araignées décident de semer la pagaille. Dans Gare à la toile vous tentez d'être le premier à amener vos 3 fourmis jusqu'à l'arrivée. Gare à la toile propose aux jeunes araignées joueuses et aux fourmis courageuses une aventure ludique palpitante en 3D.

Age : à partir de 6 ans
Nb de joueurs : 2 à 4
Durée : 30 min.

A403 GAR 1010956 089

La fée aux fleurs

Rosalina, la fée aux fleurs, vol dans les airs en éparpillant sa poussière magique... et voilà que les fleurs se mettent à pousser au bord de l'étang et dans le pré. Un jeu d'empilement coopératif et d'apprentissage des couleurs. Avec variante pour classer les formes, pour enfants plus âgées.

Age : à partir de 2 ans
Nb de joueurs : 1 à 3
Durée : 30 min.

A404 FEE 1010959 089

La forêt enchantée

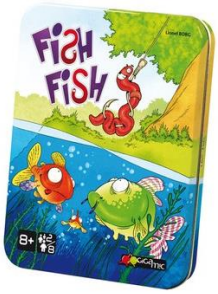
Les animaux de la forêt unissent leurs forces pour sauver leur ami, Meluan le vieux magicien. Vite, il faut reconstituer la recette de la potion magique avant le coucher du soleil !

Mémorisez la recette de la potion magique, puis parcourez la forêt enchantée afin de récupérer tous les ingrédients. Mais attention, une fois le soleil couché, il sera trop tard ! La Forêt enchantée est un jeu coopératif : les enfants collaborent pour essayer de gagner tous ensemble.

Age : à partir de 4 ans
Nb de joueurs : 2 à 6
Durée : 20 min.

A401 FOR 1010957 089

Fish fish



Dans ce jeu de bluff et de pari, vous serez alternativement Pêcheur ou Poisson. A chaque manche le pêcheur lance cinq lignes. Seules deux d'entre elles capturent les Poissons, mais lesquelles ? Les Poissons devront être calculateurs pour gagner des points sans se faire pêcher et le Pêcheur assez rusé pour faire mordre les Poissons à l'hameçon !

Age : à partir de 8 ans
Nb de joueurs : 2 à 8
Durée : 15 min.

A406 FIS 1010961 089

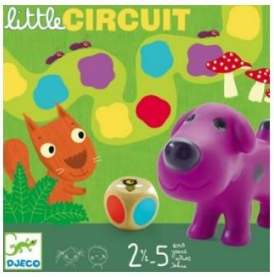
Konito ?

Aurez-vous le dernier mot ?
Que la force ...? Y'a du soleil et des nanas ...? Le Père Noël est ...? Si vous avez répondu "soit avec toi", "darladirladada" et "une ordure", bravo ! Vous venez de compléter une carte verte de niveau facile et votre pion peut donc avancer d'une case supplémentaire... Plus vous complétez des expressions-cultes et plus vous avancez. Facile, non ? Attention, les réponses se font en temps limité, et le temps c'est ?...

Age : à partir de 8 ans
Nb de joueurs : 2 à 12
Durée : 30 min.

A408 KON 1010994 089

Little circuit

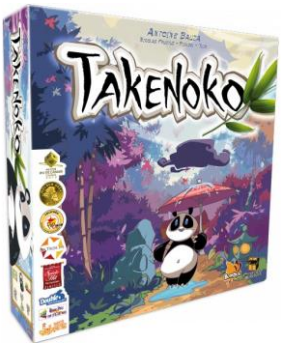


De petits animaux se promènent tout au long du chemin. Lance le dé, le dé indique la couleur rouge: le petit chien peut alors avancer jusqu'à la prochaine case rouge. Quel animal arrivera le premier au bout du chemin?
Un jeu permettant l'apprentissage des couleurs.

Age : à partir de 2 ans
Nb de joueurs : 2 à 4
Durée : 30 min.

A403 LIT 1005800 089

Takenoko

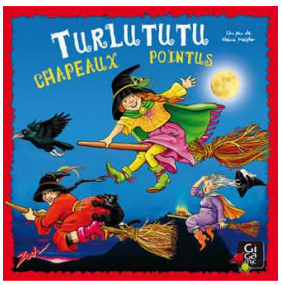


Il y a bien longtemps, l'empereur de Chine offrit à l'empereur du Japon un grand panda, symbole de paix. Votre délicate mission est de prendre soin de l'animal en lui aménageant une bambouseraie. Vous allez cultiver des parcelles de terrain, les irriguer et y faire pousser du bambou. Mais attention à l'animal sacré et à son goût immodéré pour les tiges croquantes.

Age : à partir de 8 ans
Nb de joueurs : 2 à 4
Durée : 45 min.

A406 TAK 1010963 089

Turlututu chapeaux pointus



L‘histoire C‘est la course des chapeaux pointus ! Vite, vite, petite sorcière : saute sur ton balai et envole-toi : la grande fête des sorcières va bientôt commencer. Chaque pion coloré est caché par un chapeau, puis mélangé en bas du plateau. A ton tour, lance le dé, puis à l’aide de ta mémoire,...

Age : à partir de 3 ans
Nb de joueurs : 2 à 6
Durée : 30 min.

A402 TUR 1010958 089

Vite, vite, petit pingouin !

Les mamans pingouins habitent sur une île avec leurs bébés. Pour se régaler des délicieux poissons qui constituent leur repas, il faut cependant traverser le bras de mer pour atteindre une autre île. Mais, les petits pingouins ne savent pas encore nager ! Heureusement, il y a suffisamment de rochers, de troncs d'arbre et de planches flottant sur l'eau pour leur permettre d'atteindre les poissons. Qui arrivera le plus vite à terre avec son couple de pingouins et récupérera les deux délicieux poissons ?

Age : à partir de 2 ans
Nb de joueurs : 2 à 3
Durée : 30 min.

A406 VIT 1010966 089

Wordox

Un jeu de création de mots à partir de lettres tirées au hasard, c'est bien. Mais un jeu dont l'objectif est aussi de chaparder les lettres de son adversaire pour gagner la partie, c'est mieux… et tellement plus drôle !

Age : à partir de 8 ans
Nb de joueurs : 2
Durée : 30 min.

A410 WOR 1010964 089