

## LISTE À CONSULTER SUR PLACE

 **Retrouvez-nous sur Facebook !**

## Bandes-Dessinées et Mangas :

### NOUVEAUTÉS 2016 (Mai)

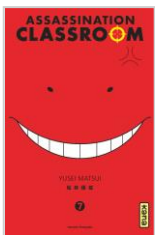
**Assassination Classroom** - Volumes 6 à 11 / *Yusei MATSUI*

Genre : Manga

\* Résumés :

6 : L'eau serait le plus gros point faible de M. Koro ?! Les élèves de la classe E prévoient donc de le noyer, mais un traître va intervenir et faire avorter leur plan. Pour le compte de qui agit-il ?!

(n° 1008742 089)

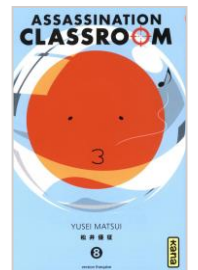
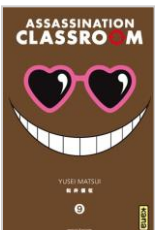


7 : Pendant les vacances d'été, la classe E va se rendre sur une petite île paradisiaque. Evidemment, les élèves prévoient l'assassinat de leur professeur, M. Koro, et ils commencent secrètement leurs préparatifs !!

(n° 1008736 089)

8 : Pendant les vacances d'été, la classe E a été victime d'une attaque bioterroriste. Afin de récupérer l'antidote, les élèves non infectés décident de s'infiltrer dans l'hôtel où se trouve le criminel. Pourront-ils mettre en pratique leurs techniques d'assassinat face à de véritables tueurs ?

(n° 1008734 089)



9 : Nagisa laisse exploser sa colère face à Takaoka qui vient de détruire l'antidote devant ses yeux. Mais, en attaquant de front, le jeune garçon ne peut utiliser ses techniques d'assassinat et se retrouve vite dominé. La technique fatale que lui a enseignée Lovro pourra-t-elle renverser la situation ?

(n° 1006030 089)

10 : M. Koro est suspecté de vol de sous-vêtements !! Afin de regagner la confiance de ses élèves, il va devoir retrouver le vrai voleur. Mais tout ça n'est peut-être qu'un piège ?!

(n° 1006029 0189)



11 : Il ne reste plus que cinq mois aux élèves de la classe E pour assassiner M. Koro... ! Mais, dans la hâte, et un peu trop sûr d'eux, ils vont provoquer un grave incident. Quelles épreuves M. Koro va-t-il encore leur infliger pour qu'ils deviennent des assassins dignes de ce nom ?!

(n° 1006741 0189)

\* Bandes dessinées (N° 1008742 089 ; N° 1008736 089 ; N° 1008734 089 ; N° 1006030 089 ; N° 1006029 089 ; N° 1008741 089) : Bitche **BD ASS AD** Adolescents

## **Kokkoku** - Volumes 3 à 5 / *Seita HORIO*

Genre : Manga

\* Résumés :

3 : Avec son pouvoir d'expulsion du « sereno », Juri commence à semer la panique chez les membres d'Amour Véritable. Cela n'empêche cependant pas Sagawa de poursuivre ses manipulations pour récupérer la pierre...

(n° 1008746 089)



4 : Quiconque cède au désespoir du monde statique se transforme en une divinité appelée « régent ». Pour sauver leurs familles respectives de ce destin, Juri et Majima décident d'unir leurs forces, malgré la rancœur qu'elles éprouvent l'une pour l'autre. Leur plan est dangereux : il s'agit de provoquer les régents pour libérer leur âme. Mais elles n'ont qu'une fraction de seconde pour agir. Au sens propre.

(n° 1008745 089)

5 : Sagawa, devenu un dieu vivant grâce à son contrôle du sereno, prêche désormais le sens réel d'Amour Véritable. Il n'est plus question de prôner une religion mais de mettre en pratique une théorie, celle d'un jeu de massacre. L'affrontement entre Sagawa et la famille Yukawa préfigure-t-il la remise en mouvement des aiguilles du temps ?

(n° 1008747 089)



\* Bandes dessinées (N° 1008746 089 ; N° 1008745 089 ; N° 1008747 089) : Bitche **BD KOK AD** Adolescents

## One-Punch Man - Volumes 1 et 2 / Yusuke MURATA

Genre : Manga

\* Résumés :

1 : Saitama est trop puissant, tellement puissant qu'il élimine les ennemis les plus farouches d'un simple coup de poing. Découvrez l'histoire du plus fort des super-héros dans ce manga qui va vous mettre K-O !!  
(n° 1008750 089)



2 : Le plus grand des secrets est sur le point d'être révélé ! Après avoir affronté plusieurs adversaires, Saitama et Genos pénètrent dans le repaire de la Maison de l'évolution où ils vont devoir faire face à Scaravageur, l'ultime forme de vie artificielle. Saitama va-t-il enfin pouvoir passer aux choses sérieuses et montrer sa véritable puissance ?

(n° 1008748 089)

\* Bandes dessinées (N° 1008750 089 ; N° 1008748 089) : Bitche **BD ONE AD** Adolescents

## Orbitaria - Volumes 1 à 4 / OOi MASAKAZU

Genre : Manga

\* Résumés :

1 : Al, fan de mécanique, et ses amis sont internes dans un collège a priori tout ce qu'il y a de plus normal. Mais le jour de leur fin d'études, à peine sortis de l'établissement, ils vont faire face à la "vraie vie" et subir un processus de "sociabilisation" au terme duquel ils seront séparés en deux classes : les administrateurs et les travailleurs. Ils réalisent alors que l'enceinte dans laquelle ils étaient confinés n'était en fait qu'une infime partie d'un gigantesque robot, un "orbitaria". Peu à peu, ils comprennent que ce robot forme un État à lui tout seul, jadis mouvant mais aujourd'hui immobilisé. En se rebellant contre le destin qu'on lui a tracé, Al va vivre les aventures les plus périlleuses !



(n° 1006032 089)



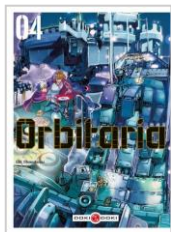
2 : Al et ses amis ont découvert qu'ils étaient embarqués à bord d'un robot géant d'un genre un peu spécial : un «Orbitaria», également connu sous le nom d'«Ultime Pays Céleste». Mais en réveillant cette gigantesque structure restée figée durant soixante longues années, c'est toute la société qu'elle abritait que nos héros ont ébranlée, mettant les rapports entre «administrateurs» dominants et «travailleurs» dominés, qui semblaient gravés dans le marbre, sens dessus dessous. Et tandis que ces classes s'affrontent, le pays-robot poursuit la marche qu'il vient d'entamer... mais sur sa route apparaît la silhouette d'un autre «Orbitaria» !

(n° 1006031 089)

3 : Après avoir réveillé l'État mouvant connu sous le nom d'"Ultime Pays Céleste" d'un sommeil long de soixante ans, Al en a désormais pris les commandes. Mais alors que la structure géante reprend sa marche, elle croise la trajectoire d'un autre Orbitaria, le "Pays Nocturne des Cendres", qui fait s'abattre sur elle sa gigantesque hache sans autre forme de sommation ! Malgré une parade in extremis, la ville et les habitants du pays céleste sont grièvement touchés... et tandis que les deux robots poursuivent leur face à face, un troisième Orbitaria apparaît à l'horizon.

(n° 1006034 089)



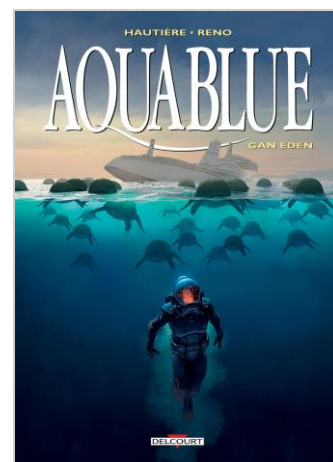


4 : Al, jeune pilote, a réveillé L' "Ultime Pays Céleste », un Etat mouvant et endormi depuis soixante ans. Mais ce dernier subit l'attaque d'un autre Orbitaria, le « Pays Nocturne des Cendres », mettant à mal une bonne partie de ses villes et de son peuple. Al s'apprête instinctivement à répondre à cette agression, mais Akinakes, pilote de « l'Eternel Pays d'Acier », le bloque dans son élan : il veut éviter que le jeune homme ne s'engage sur le chemin de la destruction...  
(n° 1006033 089)

\* Bandes dessinées (N° 1006032 089 ; N° 1006031 089 ; N° 1006034 089 ; N° 1006033 089) :  
Bitche **BD ORB AD** Adolescents

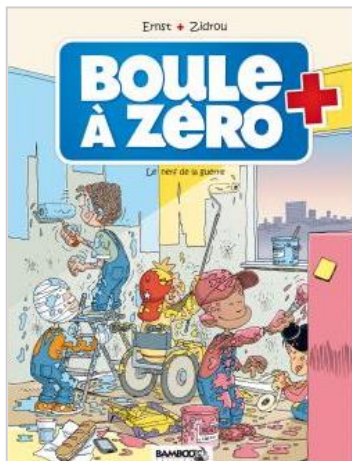
### **Aquablue**, 15. Gan Eden / Régis HAUTIERE - RENO

\* Résumé : Le Standard-Island, premier vaisseau d'une flotte de super-paquebots touristiques conçus pour sillonner les eaux turquoises d'Aquablue, a été pris d'assaut par des pirates autochtones. Pour faire entendre leurs revendications, les terroristes menacent d'exécuter les personnalités venues participer à la croisière inaugurale du navire. Alors que Nao et Carlo tentent de libérer les otages, les colons terriens s'inquiètent de l'impact qu'aura cet événement sur leurs relations, déjà très tendues, avec les natifs d'Aquablue. Sur Terre, Maurice Dupré enquête sur la mystérieuse compagnie maritime qui a mis à flot le Standard-Island...



\* Bande dessinée (N° 1006475 089) / Bitche **BD AQU AD** Adolescents

### **Boule à Zéro**, 5. Le nerf de la guerre / ERNST, ZIDROU



\* Résumé : Bonjour, je m'appelle Zita Sayyah, mais ici, à l'hôpital La Gaufre, tout le monde m'appelle « Boule à Zéro ». Cela fait 9 ans que je vis ici. Qui dit mieux? Tout ça par la faute d'une saleté de leucémie que je ne vous présente pas : elle pourrait vous trouver à son goût. En 9 ans, j'en ai vu défiler des enfants malades et des parents ! J'en ai vu des larmes versées ! Des sourires partagés aussi... Ce qui manque cruellement dans cette clinique, c'est une chambre pour accueillir de temps en temps des parents d'enfants hospitalisés. Faute d'argent, à ce qu'il paraît. Mais, vous me connaissez ! Quand un problème surgit, je ne suis pas du genre à rester les bras croisés. Pour trouver une solution, je suis prête à me retrousser les manches... et la cervelle. Parole de Zita !

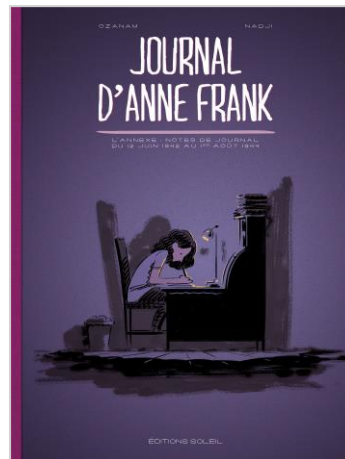
\* Bande dessinée (N°1006035 089) / Bitche **BD BOU AD** Adolescents



**Journal d'Anne Frank**, L'annexe : notes de journal du 12 juin 1942 au 1<sup>er</sup> août 1944 / *Antoine OZANAM - NADJI*

\* **Résumé** : En juillet 1942, Anne Frank fête ses treize ans et ne peut imaginer que le pouvoir nazi, élu par ses compatriotes, la privera bientôt de ses amis, de ses études et du vent dans les cheveux. Contrainte de se cacher, elle confie alors son quotidien, ses peurs et ses pensées à son journal intime. Le témoignage unique et bouleversant d'une adolescente rêveuse, espiègle et pleine d'espoir, auquel la bande dessinée apporte une lecture et un éclairage nouveaux. Adapté de la première édition du journal d'Anne Frank publié en 1947.

\* Bande dessinée (N° 1006036 089) / Bitche **BD OZA AD** Adolescents



### **Pandemonium, 2 / Sho SHIBAMOTO**



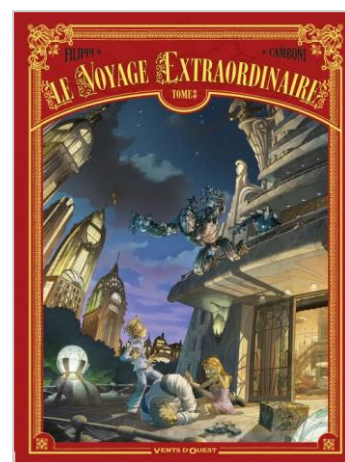
\* **Résumé** : À son réveil, Zipher constate qu'il est loin d'être le bienvenu au village des difformes... Il entreprend donc de s'attirer la bienveillance des habitants, en espérant qu'ils finiront par accepter de ressusciter sa bien-aimée. En vain : ils persistent à affirmer qu'aucun d'entre eux ne possède ce pouvoir... Et à part Domika, tous souhaitent le voir repartir le plus vite possible ! C'est alors que le petit Brow, fasciné par les feux d'artifice que l'étranger tire chaque soir, dérobe une fusée, causant un gigantesque incendie ! Tandis que les villageois tentent de maîtriser le feu, Zipher se jette dans les flammes et parvient à sauver l'enfant, mais au prix de graves blessures... Cet acte va-t-il enfin jouer en sa faveur ? L'épilogue poignant de Pandemonium, dans lequel Sho SHIBAMOTO laisse éclater tout son talent pour la narration et la mise en scène.

\* Bande dessinée (N° 1005953 089) / Bitche **BD PAN AD** Adolescents

### **Le voyage extraordinaire, Tome 3 / FILIPPI, CAMBONI**

\* **Résumé** : Grande Bretagne, 1927

Après bien des années passées dans un pensionnat loin de leurs familles, Emilien et Noémie ont été ramenés au manoir familial où ils ont appris la disparition du père d'Emilien : Alexander. Pour le retrouver, aidés d'Amélia et Terrence, ils ont reconstruit son prototype et se sont inscrits à sa place au concours Jules Verne. Alors qu'ils sont à bord du transatlantique les menant à New York, où doit débuter le concours, la traversée s'annonce mouvementée. Entre la menace du troisième axe, le conflit mondial qui ne cesse de s'intensifier et les participants qui sont autant de suspects, nos amis vont avoir fort à faire.



\* Bande dessinée (N° 1006037 089) / Bitche **BD VOY AD** Adolescents

**Possibilité de réservation**

**(S'adresser à l'agent du Pôle Jeunesse)**