

# JEUX DE SOCIETE ADOS / ADULTES

ACQUISITION 2014

CHERS LECTEURS

La médiathèque se diversifie un peu plus, et vous offre la possibilité d'emprunter des jeux de société.

Conditions de prêt : 1 jeu par carte Ado ou Adulte pour un délai de 3 semaines

**Prenez-en grand soin ! Nous compterons le matériel et les pièces attenantes au jeu emprunté à chaque retour. Un jeu incomplet vous sera facturé.**

**Merci de votre compréhension**

## LISTE :

- GEARWORLD
- CV : que se serait-il passé si... ?
- CRANIUM BLACK
- LE TRONE DE FER « CARTES »
- BLUFF PARTY
- MARSCARADE
- TIME MATERS
- HUIT MINUTES POUR UN EMPIRE
- LE TRONE DE FER « PLATEAU »
- 5 CORNICHONS
- GLOOM
- LES COLOCS
- ENIGMA
- MYSTERY PARTY
- A LA MANIERE DE...
- AFICIONADO
- RYTHME AND BOULET
- BUZZ IT
- TRIVIAL PURSUIT MASTER
- LE SEIGNEUR DES ANNEAUX : CONFRONTATION
- INTRIGO
- ABALONE
- LIEN DE SANG
- BAUHAUS

**Un récapitulatif du contenu est collé à l'intérieur de la boîte, sur le carton du dessus en ce qui concerne les jeux avec plusieurs pièces.  
( pions + cartes + .... )**

## S302 JEUX DE MISE EN SCENE

### CRANIUM BLACK



**S302**  
**CRA**  
**EX :**

Mimer, fredonner, dessiner, sculpter, épeler, vous croyez être trop fort ?

Cranium Black (Deluxe édition) est le jeu de société phénomène qui réunit 15 activités délirantes. Dans Cranium Black vous allez pouvoir mimer, fredonner, dessiner, sculpter, épeler des mots à l'envers et répondre à des questions détonnantes et/ou intéressantes !

Quels que soient vos goûts et vos talents, Cranium Black vous fera passer de bons moments remplis de franches rigolades.

Age min : + 12

Nb de joueurs : 4 à 8 joueurs

Durée : 60 min

## R401 JEUX D'ASSOCIATION



**R401**  
**CV**  
**EX :**

### QUE SE SERAIT-IL PASSE SI... ?

Vous êtes-vous déjà demandé ce que vous seriez devenu si le cours de votre vie avait été différent ? Peut-être seriez-vous devenu Magicien, ou encore voyageriez-vous tout autour du monde.

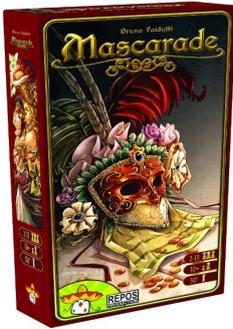
**Dans le jeu CV, prenez votre vie en main !** Depuis l'adolescence jusqu'à la vieillesse en passant par l'âge adulte, réalisez les meilleurs choix pour vous donner toutes les chances de réussir. Grâce à vos lancers de dés, acquérez des cartes vous apportant des avantages pour les tours suivants.

Carte par carte, créez votre CV pour marquer un maximum de points selon vos objectifs et à vous la réussite.

Age min : + 10

Nb de joueurs : 2 à 4 joueurs

Durée : 60 min



## MASCARADE

**Mascarade est un jeu de cartes, de bluff et de mémoire.** Caché derrière un personnage, manipulez les autres joueurs et tentez d'amasser fortune à l'insu de vos adversaires.

**R401  
MAS**

**Ex :**

Age min : 10+

Nb de joueurs : 2 à 13

Durée : 30 min



## 5 CORNICHONS

Dans le jeu 5 Cornichons, les cartes comportent des valeurs qui varient de 1 à 15. La « 1 » est la carte la plus faible, tandis que la « 15 » est la plus forte. Il n'y a aucune différence de couleur dans les cartes de ce jeu. Durant votre tour, vous avez deux options : prendre un pli en jouant une carte forte ou vous défausser d'une carte faible. Mais il ne suffit pas de garder en main une carte faible pour le dernier pli. Il vous faudra aussi des cartes fortes pour remporter les plis clefs.

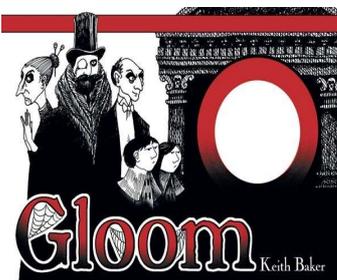
**R401  
5CO**

**Ex :**

Age min : 10+

Nb de joueurs : 2 à 6

Durée : 25 min



## GLOOM

L'heure est venue de faire souffrir les quatre étranges familles de Gloom, un jeu de cartes morbide et mortel.

**Gloom est un jeu de cartes** dans lequel vous prenez en main le destin des membres marginaux et misanthropes d'une famille excentrique et faites pleuvoir un déluge de tourments et de malheurs sur leurs têtes jusqu'à... ce qu'ils en meurent !

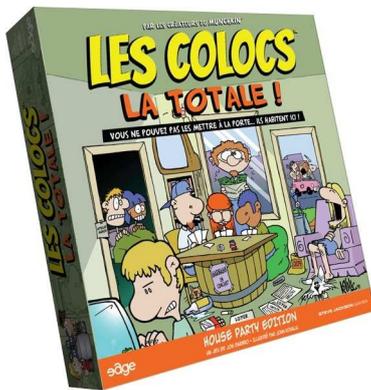
**R401  
GLO**

**Ex :**

Age min : 14+

Nb de joueurs : de 2 à 4

Durée : 60 min



## LES COLOCS : LA TOTALE

*Les Colocs - La Totale* est un jeu de cartes parodique désopilant. Les illustrations participent à l'ambiance qui s'installe lors des parties. A coup de jet de dés et de pose de cartes, vous voilà embarqué dans une colocation mouvementée. Simple et accessible de 2 à 5 joueurs, Les Colocs est un jeu d'ambiance pour glandouilleur malin. Mais rappelez-vous d'une chose quand votre coloc et sa copine vous tiennent éveillé toute la nuit : vous ne pouvez pas les jeter dehors, c'est aussi leur appart !

**R401**

**COL**

**Ex : 1002120089**

Age min : 18+

Nb de joueurs : de 2 à 5

Durée : 60 min

## **R404 JEUX D'ADRESSE**



## RYTHME AND BOULET

Sortez les mains de vos poches... Entrez dans la danse et suivez le tempo sans baisser votre garde !

**Rythme & Boulet** est un jeu où vous allez taper sur vos genoux et dans vos mains à la manière de We Will Rock You. À partir de ce rythme scandé par tous, vous devrez créer une chaîne de signes. Chaque joueur appelé doit répéter son signe avant de mimer sans tarder celui d'un adversaire.

Sens du rythme, observation et ruse seront vos atouts pour ne pas être le boulet au bout de la chaîne !

**R404**

**RYT**

**Ex :**

Age min : 10+

Nb de joueurs : 4 à 12

Durée : 15 min



**R404**

**BUZ**

**Ex :**

## **BUZZ IT !**

Dans *Buzz It !*, vous piochez quelques cartes au hasard (trois par joueur présent pour commencer). Un joueur s'empare ensuite du buzzer et énonce un premier thème.

Chaque participant a alors 5 secondes pour trouver une phrase, un nom propre ou un mot relatif au sujet proposé. Celui qui échoue récupère la carte. La partie se poursuit en changeant de responsable du buzzer à chaque tour, jusqu'à épuisement des cartes. Le joueur qui possèdera le plus de cartes perdra la face... heu la partie !

Age min : 12+

Nb de joueurs : 3 à 12

Durée : 30 min



**R404**

**BLU**

**Ex :**

## **BLUFF PARTY !**

**Le jeu des défis et des gages pour vos diners et soirées entre amis - Original et loufoque !**

Avec *Bluff Party*, tous vos invités reçoivent trois défis loufoques qu'ils devront réaliser devant d'autres personnes, sans que ces derniers en devinent la nature. Facile ?

En êtes-vous sûr ? Sous quel prétexte applaudirez-vous votre voisin sans attirer les soupçons ? Comment ferez-vous dériver la conversation sur la lutte gréco-romaine ?

Age min : 12+

Nb de joueurs : 4 à 50

Durée : illimitée

## R406 JEUX DE STRATEGIE



### GEARWORLD : THE BORDERLANDS

Gearworld: The Borderlands est un jeu de conquête et de survie dans un monde post-apocalyptique. Les joueurs doivent rassembler des ressources afin de renforcer leur puissance militaire, améliorer leurs capacités de transports et enfin construire des "Skyworks", sortes d'immense zeppelins ...

**R406**  
**GEA**  
**Ex :**

Age min : 14+  
Nb de joueurs : 2 à 4  
Durée : 90 min



### LE TRÔNE DE FER (jeu de cartes)

La version Jeu de Cartes du jeu Le Trône de Fer. Plongez dans la célèbre saga .

**Le Trône de Fer : JCE (pour jeu de cartes évolutif) est un jeu de stratégie basé sur un deck de cartes prédéfini.**

**R406**  
**TRO**  
**EX :**

Age min : 12+  
Nb de joueurs : 2 à 4  
Durée : 90 min



### LE TRÔNE DE FER (jeu de plateau)

Prenez le contrôle d'une des grandes maisons de Westeros et entrez dans une lutte sans merci pour le Trône de Fer!

**Le Trône de Fer est un jeu de plateau et de stratégie qui vous plonge dans le conflit qui oppose les grandes maisons de Westeros dans leur conquête du pouvoir.**

**R 406**  
**TRO**  
**EX :**

Age min : 14+  
Nb de joueurs : 3 à 6  
Durée : 120 min



## TIME MASTERS

Le Deckbuilding qui joue avec le temps... Participez au rassemblement magique de Verguya!

**Time Masters est un jeu de cartes et de deckbuilding.** Incarne un puissant mage capable de plier le temps à sa volonté et affrontez vos adversaires dans une compétition acharnée.

**R 406**

**TIM**

**EX :**

Age min : 13+

Nb de joueurs : 2 à 4

Durée : 30 min



## HUIT MINUTES POUR UN EMPIRE

Bâtissez votre Empire en seulement huit petites minutes !

**Huit Minutes pour un Empire est un jeu de plateau et de conquête** qui se joue en quelques minutes. Huit Minutes pour un Empire est un jeu unique en son genre qui réunit conquête, majorité et gestion de ressources... le tout en moins de huit minutes

**R406**

**HUI**

**Ex : 1002129089**

Age min : 12+

Nb de joueurs : 2 à 5

Durée : 10 min



## ABALONE

Un incontournable jeu de réflexion - Usez de tactique et stratégie pour sortir les billes de l'adversaire.

Age min : 11+

Nb de joueurs : 2

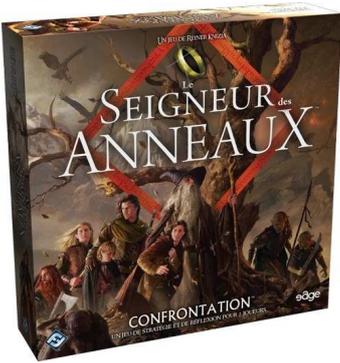
Durée : 30 min

**R406**

**ABA**

**Ex :**

## LE SEIGNEUR DES ANNEAUX : CONFRONTATION



**R406**

**SEI**

**Ex : 1002115089**

Un Anneau pour le Seigneur Ténébreux, sur son sombre trône. L'heure a sonné de l'ultime confrontation du Troisième Âge, et le pouvoir de Sauron s'étend comme une ombre. Ses puissantes armées et ses sortilèges lui assurent la victoire. Les Peuples Libres de l'Ouest se rassemblent pour le défier, mais seul le courage d'un hobbit nommé Frodo et sa Communauté pourront contrecarrer ses sombres projets.

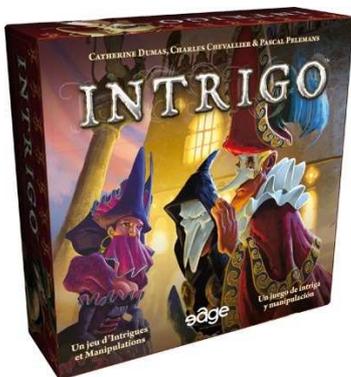
Revivez l'épopée de Frodo à travers la Terre du Milieu et guidez les membres de la Communauté jusqu'à la Montagne du Destin, afin d'y détruire l'Anneau Unique. Vous préférez incarner les séides de Sauron et tenter par tous les moyens de récupérer l'Anneau et d'annihiler vos ennemis ? Le choix vous appartient, mais cet affrontement, à l'image de celui de la trilogie de J.R.R. Tolkien, promet d'être épique !

Age min : 14+

Nb joueurs : 2

Durée : 30 min

## INTRIGO



**R406**

**INT**

**EX : 1002119089**

Un tour se déroule en trois phases. Durant la première phase, chaque joueur reçoit 4 cartes Intrigant, en garde une et passe les 3 restantes à son voisin qui en conserve une, donne les cartes restantes à son voisin, et ainsi de suite jusqu'à ce que tous les joueurs aient 4 cartes en main.

Durant la deuxième phase, les joueurs peuvent poser une carte Intrigant ou une carte Influence (achetée avec des Ducats) entre deux cartes Arcades. Les cartes Influence permettent d'éliminer ou d'échanger des cartes Intrigant, etc. Une fois que tous les emplacements entre les cartes Arcades sont remplis, les joueurs récupèrent les Ducats et Sceaux qu'ils ont remporté avec leurs cartes Intrigant.

Le premier joueur qui obtient 5 Sceaux différents ou 4 identiques l'emporte.

Age min : 14+

Nb de joueurs : 2 à 4'

Durée : 45 min

## BAUHAUS



**R406**

**BAU**

**Ex :**

**Bauhaus est un jeu de stratégie, abstrait, inspiré par les formes et couleurs classiques du design Bauhaus.**

Dans le jeu Bauhaus, 2 à 4 joueurs s'opposent pour le contrôle de zones sur le plateau de jeu. Essayez de contrôler les zones du plateau mais faites attention car les autres joueurs utiliseront tous les moyens possibles, y compris vos propres Limites de zones, pour saboter vos plans et créer de meilleurs territoires que les vôtres.

Seul le joueur qui saura gérer ses placements tout en contrariant les mouvements de ses adversaires sera à même de remporter une victoire grâce à la maîtrise des mécanismes de Bauhaus.

Age min : 14+

Nb de joueurs : 2 à 4

Durée : 45 min

## **R408 JEUX QUESTIONNAIRE**

## TRIVIAL PURSUIT MASTER



Il faut être le premier à remplir son camembert en répondant correctement aux questions et en obtenant les triangles correspondants. 3 000 nouvelles questions actualisées et toujours 6 catégories dans cette nouvelle boîte relookée.

**R408**

**TRI**

**Ex :**

Age min : 16+

Nb de joueurs : 2 à 8

Durée : 90 min

## R410 JEUX DE LANGUE



R410

ALA

Ex : 1002121089

### A LA MANIERE DE...

A la Manière de... est un jeu d'imagination et de créativité sur le thème des grands classiques de la littérature que vous allez revisiter avec fantaisie.

Vous avez de l'esprit et de l'imagination ? Prouvez-le ! À vous de compléter des phrases extraites de textes d'auteurs célèbres en tentant d'imiter leur style.

Un joueur lit lentement le début d'une citation. Ses camarades vont rédiger la fin de cet extrait, ou plus précisément ce qu'elle pourrait être.

Mais attention : il va falloir soigner le fond et la forme !

Age min : 14+

Nb de joueurs : 4 à 10

Durée : 45 min



R410

AFI

Ex : 1002118089

### AFICIONADO

*Fans des années 80, faites chauffer vos neurones...! La course aux souvenirs est lancée.*

**Aficionado** est un jeu intergénérationnel qui réjouira les amateurs de challenges déjantés, de réflexes humoristiques et de culture divertissante.

Seul ou en équipe, soyez le plus rapide à retrouver et mémoriser des chansons, des films, des proverbes à partir d'énigmes. Puis comme avec trois réponses successives, une nouvelle phrase incongrue.

Age min : 16

Nb de joueurs : 3 à 10

Durée : 30 min

## R411 JEUX D'ENIGME



**R411  
ENI**

**Ex : 1002128089**

### ENIGMA

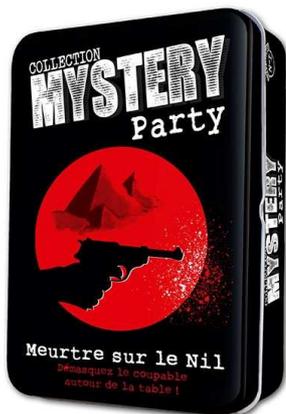
Le réseau Enigma n'attend plus que vous pour s'étendre et diffuser sa mystérieuse énergie.

**Enigma est un jeu de stratégie** qui fait appel à votre sens logique et de déduction. Soyez le plus malin à résoudre les énigmes !

Age min : 13+

Nb de joueurs : 2 à 4

Durée : 45 min.



**R411  
MYS**

**Ex :**

### MYSTERY PARTY :

Invitez 7 convives et vivez une soirée palpitante mêlant meurtre, secrets et enquêtes.

**Avec Meurtres sur le Nil, chacun des participants (jusqu'à 8 joueurs) jouera un rôle et la soirée sera riche en rebondissements.**

Ces 8 personnages ont tous un lien plus ou moins direct avec le meurtre qui vient d'être commis et vont recevoir en début de soirée une fiche personnage qui leur donnera plus d'informations sur leur lien avec la victime et les autres protagonistes.

À l'aide d'un système de jeu très simple chacun va se transformer en enquêteur essayant de démasquer l'assassin présent parmi les joueurs.

Quant au coupable, il essaiera dès le départ de brouiller les pistes...

Age min : 14+

Nb de joueurs : 3 à 8

Durée : 120 min.



## LIENS DE SANG

**Liens de Sang est un jeu de déduction et de dissimulation pour six à douze joueurs. Répartis en deux clans adverses et agissant en secret, les joueurs attaquent, intriguent et conspirent pour distinguer leurs adversaires de leurs alliés, dans l'espoir d'abattre le chef du clan rival. Plein de suspense et de surprises, Liens de Sang plonge les joueurs dans un monde de suspicion, d'incertitude et de perfidie**

**R411**

**LIE**

**Ex : 1002117089**

Age min : 14+

Nb de joueurs : 6 à 12

Durée : 30 min.